

目 次

State of The Arts in Manufacturing Software Standardization Eiji Arai、Michiko Matsuda	1
A Migration Algorithm for Mobile Agent Based on Predicted Lifetime in MANET Shigeki Shiokawa	7
MAP INFORMATION SYSTEM FOR MOBILE DEVICE USING AUGMENTED REALITY Yuki KOSHIISHI、Hisashi SATO、Hiroshi SUZUKI	13
Implementation of implicit Runge-Kutta methods into circuit simulators for nonlinear circuits Yasuhiko Tohyama、Jun Shirataki、Makiko Okumura	17
The Mixed Time-Frequency Steady-State Analysis Method for Nonlinear Circuits Driven by Multitone Signals Tatsuya Kuwazaki、Jun Shirataki、Makiko Okumura	21
An Efficient Boundary Element Method Using a Modal Transformation for Transient Acoustic Problem Makoto TANABE、Tomoyuki DEURA、Hiroyuki OKUDA	25
e ラーニングCGコンテンツを利用したオットーサイクル原理の学習 佐藤 智明、永岡 慶三、小口 幸成	37
立体視3DCGアニメーションを利用したエンジンメカニズムの教育用コンテンツ 佐藤 智明	43
e ラーニングにおける学習者のモチベーション維持を目的とした学習状況 提示機能の実装 納富 一宏、西村 広光、示野 浩士	49
Physical Computing/Web Services/Podcasting の情報工学教育への活用 山本 富士男	55
携帯電話を用いたリアルタイム授業支援システムの開発 篠原 正幸、示野 浩士、五百蔵 重典、納富 一宏、田中 博	61

アクティブタグを用いた群衆の嗜好に応じた広告情報提示法に関する一検討 金藤 翼、木村 竜、五百蔵 重典、田中 博	67
地上網と衛星システムを用いた情報収集・共有システムの提案と基本実験 光林 勇氣、篠原 正幸、服部 哲、五百蔵 重典、田中 博、速水 治夫	73
携帯端末のカメラ画像及び位置情報を利用した AR キャラクターコンテンツの制作 下島 安嵐、佐藤 尚	79
Processing 言語を利用した演習型 CG 入門 佐藤 尚	83
映像CG制作企業による大学院生への On the Job Training 人材育成の報告 齊藤 弘、高内 一平、服部 元史、石川 雄介、保坂 翔馬、齊藤 淳	85
3DCG作品の質を向上するための美術デザイン実習の試み 中村 泰清、原 祐太、高内 一平、服部 元史	93
情報系大学におけるゲーム開発教育カリキュラムの試み 岡村 隼人、影島 祐太、辻井 剛、高内 一平、服部 元史	95
舞踊における指導言語が身体運動に及ぼす影響 小島 一成、澤井 麻奈美、小田 邦彦、中村 美奈子	97
最良近似式を利用した区間演算における初等関数の計算 平山 弘、舘野 裕文	101
地震時の高速鉄道車両の走行シミュレーション結果の可視化 小宮 聖司、田辺 誠、松本 信之	107
頸髄損傷者向けソフトウェアキーボード入力システムの開発 菱沼 真梨、熊谷 尚徳、高尾 秀伸、石井 博章	111
陰的ルンゲ・クッタ法の回路シミュレーションへの適用 高倉 豊、遠山 恭彦、白滝 順、奥村 万規子	113
回路シミュレーションのための可変タイムステップ陰的ルンゲ・クッタ法 遠山 恭彦、高倉 豊、白滝 順、奥村 万規子	119

概周期フーリエ変換を用いた複数周波数入力回路のハーモニックバランス法	桑崎 竜弥、白滝 順、奥村 万規子	125
計算機合成ホログラムを用いた空間型光スイッチ用ビーム分岐素子の設計と製作	安田 美智子、中津原 克己、中神 隆清	131
画面書き込み型 e-Learning システムの検討	佐藤 功如、納富 一宏、示野 浩士、西村 広光	133
精密ろ過膜の細孔閉塞に対する静電的相互作用の影響	島内 孟紀、市村 重俊	135
計算機合成ホログラムを用いた光学素子の製作技術教育の試み	中津原 克己、中神 隆清	137
授業支援システムKbook の利用状況推移	示野 浩士、納富 一宏、西村 広光	141
一般的なインターネットサービスの教育への利用について	中嶋 龍彦、池田 君代、安本 弘美	145
計測結果に基づく最適速度モデルによる交通流シミュレーション	中根 一朗	147
複数の系列集合より構成される新しいZ C Z 系列	鳥井 秀幸	159
制御工学におけるC # 言語の効果	立花 康夫	167
バイオ技術者育成のための実践的情報教育 (IV)	澤井 淳、市村 重俊	177
Simulation of Gas Holdup in Concurrent Bubble Columns	F. Yamashita	183
ハイブリッドフロント法によるソリッドメッシュの自動生成手法の開発	藤井 みゆき	187