

ITを活用した教育研究シンポジウム2025 プログラム

2026年3月18日(水) 神奈川工科大学 K3号館5階 講堂 他

2026/2/24 15:45更新

12:20	挨拶 神奈川工科大学 学長 井上哲理 司会：情報教育研究センター所長 西村広光
12:35	基調講演 「三谷商事の大学市場への取り組みと戦略」 岡崎俊明 様 (三谷商事株式会社 SI文敬部門 東京文教営業部 担当部長) 「AWSで実現する大学でのデータ分析・生成AI活用 ～研究から学生支援、業務まで～」 川戸渉 様 (アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社 パブリックセクター技術統括本部 教育・研究技術本部 ソリューション アーキテクト)

※ 一般講演は1件あたり15分(発表10分、質疑応答4分、準備1分)の予定です。
プログラムの内容や時間は変更になる場合もございます。



シンポジウムWebサイト
<https://www.kanagawa-it.ac.jp/sympo/>

13:35 ☉ コーヒーブレイク ☉ K3-3506教室(講堂)前 ロビー

セッションA「先進AIと教育x医療x地域」 (K3-3505教室) 座長 三枝亮	セッションB (K3-3504教室) 座長 納富一宏	セッションC (K3-3503教室) 座長 酒井雅裕
13:55 A-01 AI時代に量子コンピューティングを学ぶ 山本富士男	B-01 教員の授業力向上を支援するアプリケーション開発 中島未有、門田和雄	C-01 PBLの概要と開発したサービスの紹介(1) 芳賀龍一、宇賀神佑太、水野利紅、エンクドゥルグン、田部井飛翔、水知陸、原田隆宏、佐野大空、鷹野孝典、清原良三
14:10 A-02 生成AIによる記憶想起トレーニングと回想法の拡張 関根慧、三枝亮	B-02 3Dプリンタの技術進化がもたらす教育利用の新展開 門田和雄	C-02 PBLの概要と開発したサービスの紹介(2) 宇賀神佑太、芳賀龍一、水野利紅、エンクドゥルグン、田部井飛翔、水知陸、原田隆宏、佐野大空、鷹野孝典、清原良三
14:25 A-03 障害者支援におけるChatGPT活用型ワークショップの設計 —生成AIとメタバース体験による自己表現実践モデル— 西村美緒、廣川茉衣、中村舞衣子、山口宙輝、石田正浩、北野理洋、白井映彦	B-03 Kait-Moodleにおける学修の自己管理—予習から問題演習までの学修サイクル 門田英子	C-03 UPX亜種の分析とアンパック 池内紗弥、岡本剛
14:40 A-04 生成AIを用いた生理現象の数値モデル化～血糖値制御機構のモデル化と理解に向けて～ 宮本理人	B-04 LMS Moodleの機能による学習分析(LA: Learning Analytics)手法の検討 鈴木孝幸	C-04 ロボットアームの遠隔操作支援アプリケーションの開発と評価 菊池政志、瀧林克啓
14:55 A-05 LLM を介した教育資料データベース接続および質疑応答・講義記録システムの構築と今後の教育への応用について 鈴木亮吾、柴田陽平、酒井優成、武田力、橋本龍輝、東千夏子、中込拳斗、宮本元穂、池毅恒、千葉天翔、松山悠陽、山崎日向杜、田中元氣、宮澤主吏、黒田悠斗、中村孝矢、菅原颯太郎、広井賢子	B-05 公共展示を活用したインタラクティブ作品開発によるメディア表現教育の実践研究 鈴木浩、津布久直樹	C-05 micro:bitを用いた小中学生合同プログラミング教室の企画と実践 加藤龍帆、樋口智明、三栖貴行

15:10 ☉ コーヒーブレイク ☉ K3-3506教室(講堂)前 ロビー

座長 三枝亮	座長 鈴木浩	座長 三栖貴行
15:40 A-06 運転能力低下に対する介入効果と学校教育歴の関係 ～高齢ドライバーの実運転情報に基づく個別安全指導におけるAI活用の試み～ 野中卓志、根本哲也、伊藤安海	B-06 教育DXの全学展開に向けた生成AIを活用した新しい教育スタイルの提案 納富一宏、臼杵潤、木村誠聡、西村広光、鈴木孝幸	C-06 ローカル大規模言語モデル(LLM)のモデル比較とその応用 酒井雅裕、松下幸市朗、鷹野孝典
15:55 A-07 フィジカルAIを用いた自動運転競技における工学・情報学の統合教育実践 小宮聖司、脇田敏裕	B-07 生成AIを活用した学習パートナー対話システム～答えを出す道具から教え合うパートナーへ～ 田中美沙季、田中哲雄	C-07 国際標準規格ECHONET Lite対応型IoT教育の実授業導入に向けた実証 渡邊田実、松永大輝、高崎那月、白川賢一、三森裕史、山田幸宏、関家一雄、一色正男、杉村博
16:10 A-08 LLMから教員制御可能な問題生成システムへ:生成戦略のDSL形式化による教育支援 前田篤彦	B-08 深層学習によるマイクロエクスプレッションのテラーメード解析 成田一穂、アンテナサナアンドレ、梨崎翔平、石渡将聖、酒井優成、漆原尋八、及川空、木村圭人、今門倫太郎、高尾秀伸、高橋昂也、広井賢子	C-08 地域住民の情報共有ネットワークシステム(LINEポット)の普及と記事投稿配信の促進 中辻淳、山口瑞枝、五百蔵重典、田中博
16:25 A-09 科学技術英語教育における音読学習システムの活用 河野智子、栗原磨姿斗、大木富、鷹野孝典	B-09 ゲーム開発エンジンUnityによるITリテラシー教育 服部元史	C-09 地域住民の情報共有ネットワークシステム(LINEポット)におけるデータ分析に基づいた継続的改善 山口瑞枝、中辻淳、田中博、五百蔵重典
16:40 A-10 感情を考慮した教育支援ピアAIの検討 設楽楓、佐藤和也、鷹野孝典	B-10 シングルボードコンピュータを題材とした体験型学生実験の実践について 端山喜紀、中津原克己	

16:55